



Regulamento
Pro Series 2026 (Formula 1)
(Assetto Corsa)

Sumário

1. Introdução	3
1.1 O Campeonato.....	3
1.2 Inscrições	3
2. Formato	3
2.1 Estrutura	3
2.2 Dias e Horários	3
2.3 Condições de Corrida e Pista	4
2.4 Procedimentos de Largada	4
2.5 Configurações do Servidor	4
2.6 Procedimento de Safety Car.....	5
3. Pontuação	5
3.1 Princípios Gerais	5
3.2 Sistemas de Pontuação	6
4. Premiação	6
4.1 Campeonato de Pilotos	6

1. Introdução

1.1 O Campeonato

- 1.1.1 A Pro Series é um campeonato com carros de Formula 1, disputado exclusivamente em circuitos mistos.
- 1.1.2 O campeonato é composto por 2 temporadas “curtas” com 9 etapas cada e a temporada anual que contabiliza as 18 etapas, somando as duas temporadas para termos o campeão geral durante todo o ano.
- 1.1.3 2 das 9 etapas da temporada terão 100% de duração comparando a F1 Real e será chamada de “GP 100” e a ordem desses GP 100 será a tabela do campeonato com a inversão dos 12 primeiros
- 1.1.4 Todas as etapas terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do RF1 e-Sports ou nos canais contratados.

1.2 Inscrições

- 1.2.1 O piloto tem sua vaga garantida mediante a inscrição devidamente preenchida e pagamento reconhecido
 - 1.2.2 O número de vagas disponíveis é de 22.
- 1.2.3 A RF1 Brasil e-Sports poderá aumentar o número máximo de inscrições permitidas se assim achar necessário.

2. Formato

2.1 Estrutura

- 2.1.1 O campeonato será disputado em 9 / 18 etapas com datas previamente definidas, compostas por corridas com 80% das voltas das corridas reais de Formula 1
- 2.1.2 O grid de largada das etapas será definido em seção de classificação aberta logo após o briefing e não terá ativado o sistema de parque fechado. Exceto os “GP 100”, essas não terão qualy.
- 2.1.3 Em corrida só é permitido utilizar o recurso “ESC” no pit lane, caso o piloto utilize o recurso do ESC em pista, sem chamar o diretor pedindo autorização, sofrerá punição.

2.2 Dias e Horários

- 2.2.1 O campeonato é disputado aos domingos, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação da RF1 Brasil e-Sports.
- 2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
 - 19h30 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
 - 21h00 – Início do briefing; Team Speak 3 (rf1brasil.ts3cts.com)
 - 21h30 – Qualy;
- 2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto do carro (setup) é aberto.

2.3.2 O clima utilizado nas sessões de corrida será com base no clima real aferido por. (fonte de dados: <https://openweathermap.org>)

2.3.3 O horário do servidor (time of day) será configurado para as 14:00 local para corridas diurnas e 21:00 local para corridas noturnas

2.3.4 A borracha da pista evolui conforme se anda nas seções;

2.3.5 Cut-track ativo e ao atingir 6 o simulador aplica automaticamente 5 segundos ao fim da corrida, a conta volta e a cada 6 cortes uma nova penalização de 5 segundos será aplicada.

2.4 CSP e PURE

2.4.1 Obrigatório o uso do Custom Shader Patch na categoria

2.4.2 Obrigatório o uso do Pure Preview

2.4.3 O não uso dos itens acima caracteriza não conformidade com as regras e implica na impossibilidade de acessar o servidor

2.5 Procedimento de Largada

2.5.1 Largada parada, sem volta de apresentação.

2.5.2 Queima de largada em pista ou largando dos boxes é punida pelo próprio simulador

2.6 Configuração do Servidor

>> Acesso

- Servidor: RF1 Pro Series 2026
- Senha: Informada aos participantes a cada etapa

>> Ajudas e danos

- Controle de tração: Desabilitado
- Freio ABS: Desabilitado
- Embreagem automática: Habilitada
- Danos: 80%

>> Configurações gerais e clima

- Consumo de combustível: Normal
- Desgaste de pneus: Normal
- Clima dinâmico baseado no clima real

>> Obrigatoriedade no uso de pneus

- Os pilotos têm a obrigação de usar pelo menos 2 compostos dos 3 disponibilizados a cada etapa, o pneu para largada é de escolha livre independente do utilizado na classificação. Caso necessário utilizar qualquer pneu pra pista molhada não há obrigatoriedade de 2 compostos.

2.7 Procedimento de Safety Car

2.7.1 .O Safety-Car será acionado a critério do Diretor de Provas em caso de um ou mais pilotos oferecerem risco ao andamento seguro da corrida com seus carros danificados e/ou parados em partes críticas da pista. O aviso de entrada e saída do Safety-Car será dado via simulador com avisos na tela. O piloto que não tiver como sair com o seu veículo para uma zona segura devido à quebra de motor ou problema semelhante deverá avisar **via botão de comunicação direta (Whisper) no TeamSpeak 3** ao Diretor de Provas e aguardar a autorização para dar ESC e, assim, abandonar a corrida. Piloto com volta em atraso poderá descontar 1 volta em cada período que o Safety Car for acionado.

IMPORTANTE: Ao ser dado o comando de SC para os pilotos, todos terão que manter um delta de tempo que é mostrado na tela até que o pelotão se junte atrás do SC, uma vez que se junte ao pelotão basta seguir o procedimento e instruções do diretor. As ultrapassagens são proibidas imediatamente após aviso de full course yellow e SC.

Ultrapassagens de retardatários serão informadas pelo Diretor de Provas. O DRS será liberado para uso na 2ª volta após a saída do SC. Após a bandeira verde e saída do Safety Car, as ultrapassagens serão permitidas após a linha de cronometragem. Não é permitido o piloto cumprir Drive Through ou Stop and Go no período que o Safety Car estiver na pista.

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.

3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão contabilizadas as 9 etapas da temporada 1, as 9 etapas da temporada 2 e as 18 etapas da temporada anual, sem descartes.

3.1.3 O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.

3.1.4 Não há pontuação bônus por volta rápida em 2026.

3.1.5 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 70% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

3.2 Sistema de Pontuação

3.2.1 A pontuação de cada etapa será a seguinte:

Posição	Pontos
1st	25
2nd	20
3rd	16
4th	13
5th	11
6th	10
7th	9
8th	8
9th	7
10th	6
11th	5
12th	4
13th	3
14th	2
15th	1

4. Premiação

4.1 Campeonato de Pilotos anual

4.1.1 1º, 2º e 3º colocados, troféu personalizado RF1 Brasil e-Sports, 4º e 5º colocados: certificados exclusivos RF1 Brasil e-Sports e uma Botton Box a ser sorteada entre os participantes com participação mínima de 77% (14 etapas), a pontuação será critério de chances de ganhar o prêmio. (mais pontos, mais chances)

4.2 Campeonato de Equipes anual

4.2.1 troféu personalizado RF1 Brasil e-Sports para a equipe campeã

4.3 Campeonato de Pilotos Temporadas “curtas” – T1 e T2

4.3.1 1º, 2º e 3º colocados, troféus personalizados, 4º e 5º certificado personalizado RF1 Brasil e-Sports

Parágrafo Único: Ao ler o regulamento e se inscrever, o piloto está ciente de que não haverá devolução de valores, pois o início do campeonato conta com o aceite e conclusão de inscrição de todos. Ao se inscrever o piloto está ciente das informações aqui contidas.