



Regulamento

Pro Series 2025 (Formula 1)

(Rfactor 2)

Sumário

| | |
|----------------------------|----------|
| 1. Introdução | 3 |
| 1.1 O Campeonato..... | 3 |
| 1.2 Inscrições | 3 |

| | |
|--|----------|
| 2. Formato | 3 |
| 2.1 Estrutura | 3 |
| 2.2 Dias e Horários | 3 |
| 2.3 Condições de Corrida e Pista | 4 |
| 2.4 Procedimentos de Largada | 4 |
| 2.5 Configurações do Servidor | 4 |
| 2.6 Procedimento de Safety Car..... | 5 |
| 3. Pontuação | 5 |
| 3.1 Princípios Gerais | 5 |
| 3.2 Sistemas de Pontuação | 6 |
| 4. Premiação | 6 |
| 4.1 Campeonato de Pilotos | 6 |

1. Introdução

1.1 O Campeonato

- 1.1.1 A Pro Series é um campeonato com carros de Formula 1, disputado exclusivamente em circuitos mistos.
- 1.1.2 O campeonato é composto por 2 temporadas “curtas” com 8 etapas cada e a temporada anual que contabiliza as 16 etapas, somando as duas temporadas para termos o campeão geral durante todo o ano.
- 1.1.3 2 das 8 etapas de cada temporada terão sua classificação no modelo “Sprint” e a ordem dessa Sprint será a tabela do campeonato com a inversão dos 12 primeiros
- 1.1.4 Todas as etapas terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do RF1 e-Sports ou nos canais contratados.

1.2 Inscrições

- 1.2.1 O piloto tem sua vaga garantida mediante a inscrição devidamente preenchida e pagamento reconhecido
 - 1.2.2 O número de vagas disponíveis é de 20.
- 1.2.3 A RF1 Brasil e-Sports poderá aumentar o número máximo de inscrições permitidas se assim achar necessário.

2. Formato

2.1 Estrutura

- 2.1.1 O campeonato será disputado em 8 / 16 etapas com datas previamente definidas, compostas por corridas com 80% das voltas das corridas reais de Formula 1
- 2.1.2 O grid de largada das etapas será definido em seção de classificação privada em servidor próprio para esse fim.
- 2.1.5 Servidor de qualy será nomeado: RF1 Pro Qualy 2025, ficará online até quarta-feira (22:00) que antecede a corrida de domingo e os pilotos poderão acessar esse server até 3x, borracha estática, igual ao servidor de treino livre.
- 2.1.6 O piloto que não seguir as diretivas de qualy serão alocados no fim do grid
- 2.1.5 Em corrida só é permitido utilizar o recurso “ESC” no pit lane, caso o piloto utilize o recurso do ESC em pista, sem chamar o diretor pedindo autorização, sofrerá punição.

2.2 Dias e Horários

- 2.2.1 O campeonato é disputado aos domingos, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação da RF1 Brasil e-Sports.

2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

- 19h00 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
- 21h00 – Início do briefing; Team Speak 3 (rf1brasil.ts3cts.com)

- 21h30 – Corrida;

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto do carro (setup) é aberto.

2.3.2 O clima utilizado nas sessões de corrida será com plugin de clima dinâmico em tempo real. (fonte de dados: www.tomorrow.io)

2.3.3 O horário do servidor (time of day) será configurado para as 14:00 local para corridas diurnas e 21:00 local para corridas noturnas

2.3.4 A borracha da pista se inicia no warmup em heavy e evolui conforme se anda nas seções seguintes;

2.3.5 Cut-track ativo e ao atingir 6 o simulador aplica automaticamente um Drive-Through.

2.4 Sistema Anti-Cheat

2.4.1 Obrigatório o uso do Anti-Cheat na categoria

2.4.2 Acesse <http://simracingshield.is-best.net/SRS.php> vá em download, baixe e instale. Não há necessidade de configuração posterior, apenas instalar no pc utilizado para as corridas

2.4.3 O não uso do Sim Racing Shield caracteriza não conformidade com as regras e implica na desclassificação do piloto na etapa que não utilizar

2.5 Procedimento de Largada

2.5.1 Largada parada, com volta de apresentação completa.

2.5.2 Queima de largada em pista ou largando dos boxes é punida pelo próprio simulador

2.6 Configuração do Servidor

>> Acesso

- Servidor: RF1 Pro Series 2025
- Senha: Informada aos participantes a cada etapa

>> Ajudas e danos

- Controle de tração: Desabilitado
- Freio ABS: Desabilitado
- Embreagem automática: Habilitada
- Danos: 70%

>> Configurações gerais e clima

- Consumo de combustível: Normal
- Desgaste de pneus: Normal
- Clima dinâmico com plugin de clima em tempo real

>> Obrigatoriedade no uso de pneus

- Os pilotos têm a obrigação de usar pelo menos 2 compostos dos 3 disponibilizados a cada etapa, o pneu para largada é de escolha livre independente do utilizado na classificação.

2.7 Procedimento de Safety Car

2.7.1 .O Safety-Car será acionado a critério do Diretor de Provas em caso de um ou mais pilotos oferecerem risco ao andamento seguro da corrida com seus carros danificados e/ou parados em partes críticas da pista. O aviso de entrada e saída do Safety-Car e o setor onde há o incidente será dado ou via chat e/ou via TeamSpeak pelo Diretor de Provas. O piloto que não tiver como sair com o seu veículo para uma zona segura devido à quebra de motor ou problema semelhante deverá avisar via Quick Chat ao Diretor de Provas e aguardar a autorização para dar ESC e, assim, abandonar a corrida. Piloto com volta em atraso poderá descontar 1 volta em cada período que o Safety Car for acionado.

Ultrapassagens de retardatários serão informadas pelo Diretor de Provas. O DRS será liberado para uso na 2ª volta após a saída do SC. Após a bandeira verde e saída do Safety Car, as ultrapassagens serão permitidas após a linha de cronometragem. Não é permitido o piloto cumprir Drive Through ou Stop and Go no período que o Safety Car estiver na pista.

- Comandos de quick chat que deverão ser previamente configurados para acionar o Diretor de Provas.
- "\w Diretor Permissão Abandonar Corrida"
- "\w Diretor Analisar Incidente"

3. Pontuação

3.1 Princípios Gerais

3.1.1 O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.

3.1.2 Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão contabilizadas as 8 etapas da temporada 1, as 8 etapas da temporada 2 e as 16 etapas da temporada anual, sem descartes.

3.1.3 A ultima etapa de cada temporada terá a pontuação dobrada, tanto as temporadas curtas quanto a temporada anual.

3.1.4 O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.

3.1.5 Não há pontuação bônus por volta rápida em 2025.

3.1.6 Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 70% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

3.2 Sistema de Pontuação

3.2.1 A pontuação de cada etapa será a seguinte:

| POSIÇÃO | PONTOS |
|---------|--------|
| 1º | 20 |
| 2º | 17 |
| 3º | 14 |
| 4º | 11 |
| 5º | 9 |
| 6º | 7 |
| 7º | 6 |
| 8º | 5 |
| 9º | 4 |
| 10º | 3 |
| 11º | 2 |
| 12ª | 1 |
| | |
| | |
| | |

4. Premiação

4.1 Campeonato de Pilotos anual

4.1.1 1º, 2º e 3º colocados, troféu personalizado RF1 Brasil e-Sports, 4º e 5º colocados: certificados exclusivos RF1 Brasil e-Sports

4.2 Campeonato de Equipes anual

4.2.1 Todas as equipes receberão premiação em dinheiro ao fim de cada temporada curta, a distribuição se dará de acordo com a posição de cada uma no campeonato;

4.2.2 A distribuição em dinheiro se dará da seguinte forma: as 3 primeiras equipes receberão R\$ 1.00 (um real) a cada ponto conquistado, 4ª e 5ª equipes receberão R\$: 0,75 (setenta e cinco centavos) a cada ponto conquistado, da 6ª colocada em diante, o prêmio será de R\$: 0,50 (cinquenta centavos) por cada ponto conquistado.

4.2.3 As equipes ficam condicionadas a presença constante para recebimento total desses valores, ficando sujeitas a descontos de acordo com a ausência de seus pilotos. Cada etapa que um piloto faltar resultará em 5% de desconto e se ambos da equipe faltarem totaliza 10% de desconto. As equipes podem nomear substitutos para seus pilotos e garantirem assim uma remuneração plena.

4.2.4 A participação do piloto reserva fica condicionada a voltas registradas nos servidores oficiais e a ficar dentro do limite de 107% do melhor tempo registrado.

4.3 Campeonato de Pilotos Temporadas “curtas” – T1 e T2

4.3.1 1º, 2º e 3º colocados, troféus personalizados, 4º e 5º certificado personalizado RF1 Brasil e-Sports

4.4 Campeonato de Equipes Temporadas “curtas” – T1 e T2

4.4.1 Todas as equipes receberão premiação em dinheiro ao fim de cada temporada curta, a distribuição se dará de acordo com a posição de cada uma no campeonato;

4.4.2 A distribuição em dinheiro se dará da seguinte forma: as 3 primeiras equipes receberão R\$ 1.00 (um real) a cada ponto conquistado, 4ª e 5ª equipes receberão R\$: 0,75 (setenta e cinco centavos) a cada ponto conquistado, da 6ª colocada em diante, o prêmio será de R\$: 0,50 (cinquenta centavos) por cada ponto conquistado.

4.4.3 As equipes ficam condicionadas a presença constante para recebimento total desses valores, ficando sujeitas a descontos de acordo com a ausência de seus pilotos. Cada etapa que um piloto faltar resultará em 5% de desconto e se ambos da equipe faltarem totaliza 10% de desconto. As equipes podem nomear substitutos para seus pilotos e garantirem assim uma remuneração plena.

4.4.4 A participação do piloto reserva fica condicionada a voltas registradas nos servidores oficiais e a ficar dentro do limite de 107% do melhor tempo registrado.

Parágrafo Único: Ao ler o regulamento e se inscrever, o piloto está ciente de que não haverá devolução de valores, pois o início do campeonato conta com o aceite e conclusão de inscrição de todos. Ao se inscrever o piloto está ciente das informações aqui contidas