



# Regulamento

## Pro Series 2024 (Formula 1)

### (Rfactor 2)

#### Sumário

1. Introdução .....	3
1.1 O Campeonato.....	3

1.2 Inscrições .....	3
<b>2. Formato .....</b>	<b>3</b>
2.1 Estrutura .....	3
2.2 Dias e Horários .....	4
2.3 Condições de Corrida e Pista .....	4
2.4 Procedimentos de Largada .....	4
2.5 Configurações do Servidor .....	5
2.6 Procedimento de Safety Car.....	5
<b>3. Pontuação .....</b>	<b>7</b>
3.1 Princípios Gerais .....	7
3.2 Sistemas de Pontuação .....	7
<b>4. Premiação .....</b>	<b>8</b>
4.1 Campeonato de Pilotos .....	8

## 1. Introdução

### 1.1 O Campeonato

- 1.1.1 A Pro Series é um campeonato com carros de Formula 1, disputado exclusivamente em circuitos mistos.
- 1.1.2 O campeonato é composto por 2 temporadas “curtas” com 9 etapas cada e a temporada anual que contabiliza as 18 etapas, somando as duas temporadas pra termos o campeão geral durante todo o ano.
- 1.1.3 Todas as etapas terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do RF1 e-Sports ou nos canais contratados.

### 1.2 Inscrições

- 1.2.1 O piloto tem sua vaga garantida mediante a inscrição devidamente preenchida e pagamento reconhecido
- 1.2.2 O número de vagas disponíveis é de 20.
- 1.2.3 A RF1 Brasil e-Sports poderá, aumentar o número máximo de inscrições permitidas se assim achar necessário.

## 2. Formato

### 2.1 Estrutura

- 2.1.1 O campeonato será disputado em 9 / 18 etapas com datas previamente definidas, compostas por corridas com 80% das voltas das corridas reais de Formula 1
- 2.1.2 O grid de largada das etapas será definido em seção de classificação privada com duração de 5 minutos e sem poder usar o ESC para voltar e tentar novamente.
- 2.1.3 2 etapas entre as 9 de cada temporada terão o sistema de classificação Sprint, com duração de 12 minutos e a posição inicial será a tabela de classificação invertida entre os 12 primeiros.
- 2.1.4 O piloto que não seguir as diretrizes de qualy serão alocados no fim do grid
- 2.1.5 Em corrida só é permitido utilizar o recurso “ESC” no pitlane, caso o piloto utilize o recurso do ESC em pista sem chamar o diretor pedindo autorização sofrera punição.

### 2.2 Dias e Horários

- 2.2.1 O campeonato é disputado aos domingos, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação da RF1 Brasil e-Sports.
- 2.2.2 As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
  - 19h00 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
  - 20h50 – Início do briefing; Team Speak 3 (rf1brasil.ts3cts.com)
  - 21h00 – qualy 5 minutos / sprint;
  - 21h10 – Corrida.

2.2.3 Os horários listados no item 2.2.2 estão sujeitos a pequenas variações.

### 2.3 Condições de Corrida e Pista

2.3.1 O acerto do carro (setup) é aberto.

2.3.2 O clima utilizado nas sessões de corrida será com plugin de clima dinâmico em tempo real. (fonte de dados: [www.tomorrow.io](http://www.tomorrow.io))

2.3.3 O horário do servidor (time of day) será configurado para as 14:00 local para corridas diurnas e 21:00 local para corridas noturnas

2.3.4 A borracha da pista se inicia no qualy em heavy e evolui conforme se anda nas seções seguintes;

2.3.5 Cut-track ativo e ao atingir 6 o simulador aplica automaticamente um Drive-Through.

### 2.4 Sistema Anti-Cheat

2.4.1 Obrigatorio o uso do Anti-Cheat na categoria

2.4.2 Acesse <http://simracingshield.is-best.net/SRS.php> vá em download, baixe e instale. Não ha necessidade de configuração posterior, apenas instalar no pc utilizado para as corridas

2.4.3 O não uso do Sim Racing Shield caracteriza não conformidade com as regras e implica na desclassificação do piloto na etapa que não utilizar

### 2.5 Procedimento de Largada

2.5.1 Largada parada, com volta de apresentação completa.

2.5.2 Queima de largada em pista ou largando dos boxes é punida pelo próprio simulador

### 2.6 Configuração do Servidor

#### >> Acesso

- Servidor: RF1 Pro Series
- Senha: Informada aos participantes a cada etapa

#### >> Ajudas e danos

- Controle de tração: Desabilitado
- Freio ABS: Desabilitado
- Embreagem automática: Habilitada
- Danos: 70%

#### >> Configurações gerais e clima

- Consumo de combustível: Normal
- Desgaste de pneus: Normal
- Clima dinâmico com plugin de clima em tempo real

#### >> Obrigoriedade no uso de pneus

- Os pilotos tem a obrigação de usar pelo menos 2 compostos dos 3 disponibilizados a cada etapa, o pneu para largada é de escolha livre independente do utilizado na classificação.

## 2.7 Procedimento de Safety Car

**2.7.1** .O Safety-Car será acionado a critério do Diretor de Provas em caso de um ou mais pilotos oferecerem risco ao andamento seguro da corrida com seus carros danificados e/ou parados em partes críticas da pista. O aviso de entrada e saída do Safety-Car e o setor onde há o incidente será dado ou via chat e/ou via TeamSpeak pelo Diretor de Provas. O piloto que não tiver como sair com o seu veículo para uma zona segura devido à quebra de motor ou problema semelhante deverá avisar via Quick Chat ao Diretor de Provas e aguardar a autorização para dar ESC e, assim, abandonar a corrida. Piloto com volta em atraso poderá descontar 1 volta em cada período que o Safety Car for acionado.

Ultrapassagens de retardatários serão informadas pelo Diretor de Provas. O DRS será liberado para uso na 2ª volta após a saída do SC. Após a bandeira verde e saída do Safety Car, as ultrapassagens serão permitidas após a linha de cronometragem. Não é permitido o piloto cumprir Drive Through ou Stop and Go no período que o Safety Car estiver na pista.

- Comandos de quick chat que deverão ser previamente configurado para acionar o Diretor de Provas.
- "\w Diretor Permissao Abandonar Corrida"
- "\w Diretor Analisar Incidente"

## 3. Pontuação

### 3.1 Princípios Gerais

- 3.1.1** O campeonato é composto por um Campeonato de Pilotos e um Campeonato de Equipes.
- 3.1.2** Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, serão contabilizadas as 9 etapas da temporada 1, as 9 etapas da temporada 2 e as 18 etapas da temporada anual, sem descars.
- 3.1.3** O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.
- 3.1.4** Será concedido ponto bônus por volta mais rápida, desde que o piloto que marque a volta mais rápida esteja entre os 10 primeiros colocados ao fim da corrida.
- 3.1.5** Para receber a pontuação, o piloto deverá completar pelo menos 70% das voltas completadas pelo vencedor da corrida.

## 3.2 Sistema de Pontuação

3.2.1 A pontuação de cada etapa será a seguinte:

POSIÇÃO	PONTOS
1º	25
2º	18
3º	15
4º	12
5º	10
6º	8
7º	6
8º	4
9º	2
10º	1
Ponto Bônus – Volta rápida	1

## 4. Premiação

### 4.1 Campeonato de Pilotos anual

4.1.1 1º, 2º e 3º colocados, troféu personalizado RF1 Brasil e-Sports, 4º e 5º colocados: certificados exclusivos RF1 Brasil e-Sports

### 4.2 Campeonato de Equipes anual

4.2.1 1ª Colocada: Troféu personalizado RF1 Brasil e-Sports, 2º e 3º colocados: Certificados exclusivos RF1 Brasil e-Sports, que serão enviados ao representante ou chefe da equipe.

### 4.3 Campeonato de Pilotos Temporadas “curtas” – T1 e T2

4.3.1 1º, 2º e 3º colocados, troféus personalizados, 4º e 5º certificado personalizado RF1 Brasil e-Sports

### 4.4 Campeonato de Equipes Temporadas “curtas” – T1 e T2

4.4.1 1º Troféu personalizado RF1 Brasil e-Sports; 2º e 3º colocados, certificado personalizado RF1 Brasil e-Sports